### Задачи на абстрактные классы

1. Сделать класс Pet (лабораторная работа №2) абстрактным.
2. Создать абстрактный класс Pet с полями name, age, hungry(хочет есть) и абстрактный метод voice(голос). Создать классы Snake, Dog, PatrolDog, Cat, Fish и наследники класса Pet. В каждом классе реализовать метод voice.

### Задача на интерфейсы

Реализовать два интерфейса PassangersAuto(описать метод перевозки пассажиров) и CargoAuto (описать метод перевозки груза). Написать классы Truck, Sedan, Pickup реализующие эти интерфейсы